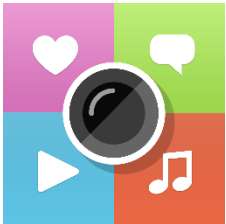
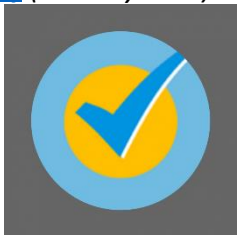


Подборка ИКТ – инструментов для педагогов

№ п/п	Название	Описание
1.	Nearpod (nearpod.com) 	Учителю сложно каждый раз создавать интересные уроки, которые привлекают внимание всех учеников. Еще труднее создавать уроки, которые способствуют обучению посредством интерактивности. Nearpod — удивительный инструмент, который решает эти проблемы. Во-первых, Nearpod предоставляет множество готовых, полностью интерактивных уроков, разработанных экспертами по предметам для всех школьных уровней и предметов. Кроме того, Nearpod позволяет учителям импортировать уроки из любого типа файла и начинать добавлять к ним интерактивные элементы, веб-ссылки или фрагменты видео. Затем преподаватели могут синхронизировать свои уроки с гаджетами студентов, создавая индивидуальные задания и отслеживая их выполнение. То, что действительно выделяет Nearpod из толпы, — это их новаторские идеи для дальнейшего расширения интерактивных уроков. Пользователи Nearpod имеют возможность подключения к Nearpod 3D и Nearpod VR.
2.	Kahoot! (kahoot.com) 	Kahoot! это игровая платформа для обучения и один из самых быстрорастущих обучающих брендов в мире. Kahoot! позволяет легко создавать, открывать, воспроизводить и делиться интересными обучающими играми за считанные минуты — для любого предмета, на любом языке, на любом устройстве, для всех возрастов. Kahoot! позволяет учителям быстро создавать забавные обучающие игры, основанные на множественном выборе. После создания игры учащиеся могут использовать любое устройство для входа в «комнату» игры, используя уникальный код для выполнения заданий и соревнования со своими сверстниками.
3.	ThingLink (thinglink.com) 	Среди различных интерактивных приложений аннотации, ThingLink стоит особняком. ThingLink не только может использоваться для редактирования и аннотации изображений и видео в режиме реального времени, но также поддерживает видеоролики на 360 градусов и контент VR / AR. Thinglink позволяет использовать более 70 различных видов контента, таких как ссылки, видео, карты, изображения, социальные сети и многое другое. Интуитивно понятный интерфейс позволяет пользователям создавать интерактивный контент всего за три шага и использовать встраиваемую ссылку для совместного использования, легко распространять контент для своих студентов, где бы они ни находились, и на любом устройстве, которое они используют.
4.	Quizizz (quizizz.com)	Это развлекательные викторины. Quizizz позволяет вам находить удивительные викторины других учителей, или создавать свои собственные и делиться ими со всем миром. Проведите игру прямо в классе или используйте для нескучного домашнего задания. Учителя могут контролировать процесс, переключая таблицу лидеров, таймер и другие настройки. Благодаря Quizizz, доступному на всех устройствах, учащиеся

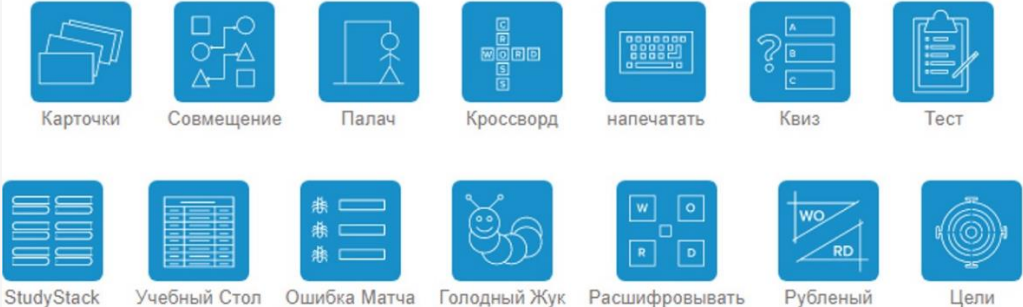
		играют вместе, но каждый в своем собственном темпе. Проанализируйте свою работу и используйте подробные отчеты, чтобы понять, где ваши ученики нуждаются в помощи.
5.	Padlet (padlet.com) 	<u>Padlet</u> — самый простой способ организации совместной работы Padlet — это как белый лист на вашем экране. Начните с пустой страницы, а затем разместите на ней что угодно. Загрузите видео, запишите разговор, добавьте текст или загрузите документы, и посмотрите, как ваша страница оживает. Пригласите столько людей, сколько хотите, и наблюдайте обновления страницы в режиме реального времени.
6.	Quizlet (quizlet.com/ru) 	Quizlet стремится использовать знания мира, чтобы каждый мог реализовать свой учебный потенциал. Они делают это для студентов и преподавателей, чтобы создавать и делиться учебными материалами. Quizlet предлагает с помощью карточек тренировать орфографию, играть в обучающие игры, проверять знания.
7.	Canva (canva.com) 	<u>Дизайн для недизайнеров</u> Canva делает удивительно простым создание графических проектов профессионального качества. Онлайн-платформа объединяет простые инструменты и библиотеку из более чем миллиона фотографий, графиков и шрифтов. Использовать сервис можно при создании презентаций, плакатов, контента для блога, карточек, онлайн-маркетинговых материалов, приглашений, листовок и так далее.
8.	Plickers (plickers.com) 	Если очень хочется использовать викторины в учебной работе, но у учеников нет смартфонов или в школе нет WiFi , тогда есть выход – Plickers. С его помощью учитель в режиме реального времени получается обратную связь об учебных результатах учащихся. Для того чтобы использовать этот сервис в учебной работе, достаточно, чтобы только у учителя был смартфон с подключением к интернету. Ученики используют специальные карточки , по которым учитель смартфоном считывает их ответы, а система автоматически определяет, кто ответил верно, а кто нет.
9.	Zipgrade (zipgrade.com)	Быстро и просто провести мини-тесты с мгновенной проверкой.

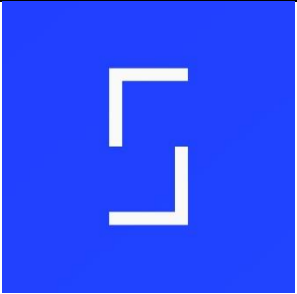
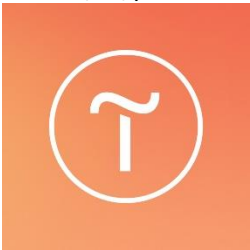
		Максимальное количество вопросов в тесте - 100, есть ещё карточки на 20 и 50 вопросов.
10.	Triventy (triventy.com) 	Это тоже бесплатный конструктор игр и викторин. Учитель при помощи него может создать тест или викторину на своем компьютере, а ученики могут отвечать на вопросы со своих мобильных устройств и ноутбуков. Отличие в том, что к редактированию викторины можно предоставлять доступ. А это значит, что ученики сами могут разработать свою викторину по определенной учебной теме.
11.	LearningApps (learningapps.org) 	Сервис создан для поддержки обучения и преподавания с помощью небольших общедоступных интерактивных модулей (далее -- упражнений). Существующие модули могут быть непосредственно включены в содержание обучения, а также их можно изменять или создавать в онлайн-режиме. Учитель может выбрать нужные блоки и сделать их общедоступным. Доступ к готовым ресурсам открыт и для незарегистрированных пользователей. Задания являются интерактивными, учащиеся могут проверить и закрепить свои знания в игровой форме, что способствует формированию их познавательного интереса к определенной учебной дисциплине
12.	Powtoon (powtoon.com) 	Создание интерактивных презентаций и видеороликов для процесса образования.
13.	Flippity (flippity.net) 	Еще один веб-сервис для педагога, при помощи которого можно создавать разнообразные интерактивные упражнения для обучения. Стоит отметить, функционал данного сервиса напоминает возможности сразу нескольких известных: LearningApps, Quizlet, Jeopardy. Сервис бесплатный, регистрации не требуется, некоторые упражнения можно распечатывать, все необходимые инструкции и демоверсии приведены для каждого из упражнений. Для работы необходимо иметь гугл аккаунт.
14.	Mentimeter (mentimeter.com)	С помощью данного сервиса можно создавать интерактивные презентации. Удобство ментиметра заключается в том, что выступающий может чередовать слайды для показа и слайды для взаимодействия, проводя опросы, собирая мнения, организуя голосование. Это еще один из полезных веб-сервисов для учителя, который нужно иметь в своей копилке.

	 Mentimeter	
15.	Classtime (classtime.com/ru) 	Это платформа для создания интерактивных учебных приложений. Она позволяет вести аналитику учебного процесса и реализовывать стратегии индивидуального подхода, поэтому лозунг сервиса – больше времени учителям для работы с учениками.
16.	Sli.do (sli.do) 	Эта платформа предназначена для проведения «Вопрос – Ответ» сессии и опросов во время выступления спикера. Слушатели со своих смартфонов или компьютеров могут оставлять комментарии или задавать вопросы. Помимо всего, можно проводить голосования. Обратная связь от учеников приходит мгновенно.
17.	Easel.ly (easel.ly) 	Простой веб-сервис для создания и публикации инфографики. Удобнее всего его использовать тогда, когда уже имеется идея, которую надо в быстрые строки визуализировать.
18.	Edpuzzle (edpuzzle.com) 	Посредством данного сервиса педагог может создать интерактивные видео путем добавления в них либо викторины с одним правильным вариантом ответа, либо открытые вопросы, либо комментарии в формате аудио, текстовые комментарии или аудиотреки. Это очень удобный инструмент формирующего оценивания. Он особенно будет удобен для учителей, практикующих перевернутый класс.
19.	Xmind (xmind.net)	Это проприетарное программное обеспечение для проведения мозговых штурмов и составления интеллектуальных карт, разрабатываемое компанией XMind Ltd. Эта программа помогает пользователю фиксировать свои идеи,

		организовывать их в различные диаграммы, использовать эти диаграммы совместно с другими пользователями.
20.	Pixton (pixton.com) 	Это проект, позволяющий создавать интерактивные комиксы. Он предоставляет: выбор шаблона комикса; выбор главных героев; выбор фона; добавление объектов в сцену и расположение их по слоям; редактирование позы и мимики персонажа. Это только бесплатные возможности программы. За дополнительную плату Вы сможете: создавать свои собственные персонажи; редактировать внешний вид шаблонных персонажей; создавать свои сцены и фоны и многое другое...
21.	Flipgrid (info.flipgrid.com) 	Инструмент для записи учениками видео с ответом на поставленные вопросы . Обучаемые могут записать до пяти минут ответа, добавить смайлики к своим фотографиям. Это инструмент, помогающий ученикам и студентам делиться своими идеями со сверстниками и учителями.
22.	Online Test Pad (onlinetestpad.com/ru/tests) 	Бесплатный универсальный и простой конструктор , с помощью которого можно создать различные тесты, задания, задачи, кроссворды, сканворды опросы, логические игры, диалоги . Конструктор доступен на русском языке. Используется данный сервис для сбора и систематизации информации или же как цифровой инструмент формирующего и итогового оценивания.
23.	Google формы (google.ru/forms) 	Один из типов документов, доступных на Google. Позволяет создавать форму с различными элементами или типами вопросов и хранить полученные данные и сами формы для опросов . Любой вопрос можно сделать обязательным или необязательным для ответа. В процессе создания формы можно изменять порядок вопросов. Для каждой созданной формы можно выбрать дизайн для ее оформления. Ссылка на форму генерируется автоматически после ее создания. Пользователю, создавшему опрос или анкету, в любой момент доступна сводка опроса с диаграммами по каждому вопросу . Для каждого опроса автоматически сохраняются результаты. Все полученные ответы тут же отображаются. Сервис обеспечивает сбор ответов в электронную таблицу, с помощью которой можно провести обработку полученных данных. Бесплатно можно создавать неограниченное количество опросов, анкет, тестов и приглашать неограниченное количество респондентов. Для создания опросов пользователю необходимо иметь аккаунт в Google. Таблицу можно экспортировать в различные форматы (pdf, xls, txt), но в таблице ответов нельзя фильтровать результаты .
24.	Mindmeister (mindmeister.com)	Позволяет делиться ментальными картами с любым количеством учеников или коллег, сотрудничать с ними в реальном времени. Независимо от места расположения, все члены команды мгновенно увидят

		изменения, сделанные в ментальной карте. Члены команды могут комментировать темы, голосовать за идеи или обсуждать изменения во встроенном чате. Важный результат совместной работы – это визуализация идей и возможность донести их до остальных. С помощью встроенного в MindMeister режима презентаций есть возможность преобразовать ментальные карты в динамичные слайд-шоу, вставить презентацию на сайт или транслировать ее в режиме реального времени своим коллегам.
25.	Miro (miro.com) 	Сервис для создания и заполнения виртуальных досок группой людей в любое удобное время. Интуитивно понятный интерфейс упрощает работу пользователей. Сервис позволяет организовать работу в реальном времени. Общение между удаленными участниками организовано с помощью чата.
26.	еТреники (etreniki.ru) 	Онлайн-конструктор учебных тренажеров. Здесь, с помощью интернет-браузера, вы сможете конфигурировать небольшие веб-приложения — тренажеры. Каждый тренажёр получает на сайте уникальный код и доступен всем желающим. Вам остается только поделиться ссылкой.
27.	Learnis (learnis.ru) 	Поможет провести учебное занятие или внеклассное мероприятие нестандартно. Не нужно устанавливать на компьютер программы или владеть навыками программирования. Просто выберите уже готовые квесты из каталога и адаптируйте задания для своего предмета. Можно создавать: веб квесты, интеллектуальную игру «Твоя Викторина», Терминологическая игра «Объясни мне», интерактивное видео.
28.	WordWall (wordwall.net) 	Можно использовать для создания как интерактивных, так и печатных мероприятий. Большинство шаблонов доступны как в интерактивной версии, так и в версии для печати. В интерактивные игры можно играть на любом устройстве с подключением к Интернету, например на компьютере, планшете, телефоне или интерактивной доске. Ученики могут играть в них индивидуально или под руководством учителя, когда ученики по очереди идут впереди класса. Printables можно распечатать непосредственно или загрузить в виде файла PDF. Их можно использовать в качестве дополнения к интерактивным или автономным занятиям.
29.	WordArt (wordart.com)	Онлайн-программа для создания иллюстраций из облаков слов, которая позволяет с легкостью создавать

		удивительные и уникальные произведения из облаков слов. Результаты профессионального качества могут быть достигнуты в кратчайшие сроки даже для пользователей, не знакомых с графическим дизайном.
30.	StudyStack (<i>studystack.com</i>) 	Онлайн-сервис StudyStack предназначен для создания дидактических материалов разного типа к занятиям. Самыми распространенными материалами, создаваемыми с помощью StudyStack, являются электронные карточки. Наборы карточек помогают учащимся не только запоминать новую информацию, например, иностранные слова, даты, термины, но и проводить самоконтроль знаний. Из наборов карточек можно создавать дидактические игровые упражнения:  Созданные игры могут быть встроены в блог или сайт с помощью html-кода, или же отправлены учащимся по электронной почте. Также существует удобная возможность распечатки игр, на случай, если есть вероятность отсутствия Интернет-соединения, либо доступа к компьютеру.
31.	Snatchbot (<i>snatchbot.me</i>) 	Имеется возможность создания полностью автоматизированного или человеко-машинного чат-бота. Не требуется умение программировать и технические навыки. Создавать диалоги возможно с единичными или множественными выборами ответа, или же с более сложными вариантами – кнопками действий. Размещение на любой платформе.
32.	SketchAR (<i>sketchar.io/</i>)	SketchAR — это приложение, с помощью которого пользователь видит виртуальное изображение на поверхности, на которую планирует перевести рисунок. В одной руке пользователь держит телефон и видит виртуальный рисунок, а другой рукой обрисовывает виртуальные линии уже на бумаге. Приложение полезно тем, кто давно хотел начать рисовать, но не мог сделать первый шаг. Также SketchAR поможет профессиональным художникам как простой способ переноса эскиза на поверхность.

		Вот некоторые из ключевых функций, способствующих развитию творческих способностей людей. 1. <i>AR для рисования.</i> Благодаря нашей запатентованной технологии любой эскиз можно спроецировать на любую плоскую поверхность (в первую очередь бумажную) с помощью камеры смартфона. Все, что нужно, - это взять карандаш и шаг за шагом проследить виртуальные линии. 2. <i>AI портреты.</i> Возможность превратить свои фотографии в иллюстрации одним касанием с помощью нейронных сетей. 3. <i>AR-маска для Snapchat.</i> Можно создавать свою собственную маску AR за минуту, используя уникальную функцию. Поделитесь им прямо в Snapchat. 4. <i>Холст.</i> Мощный инструмент для рисования, идея которого заключается в том, что само приложение предоставляет пользователям нужный инструмент (карандаш, маркер или кисть) на каждом этапе, когда это необходимо. 5. <i>Промежуток времени.</i> Люди могут продемонстрировать свое искусство миллионам людей, разместив автоматически записанные покадровые видеоролики о процессе рисования, чтобы произвести впечатление на других и даже стать известными. 6. <i>“Кормить”.</i> Общественное пространство, где вы можете поделиться своими работами с сообществом. 7. <i>Креативные мини-игры.</i> Довольно простые игры помогают улучшить внимание и наблюдательность благодаря интерактивному и медитативному режиму. 8. <i>Курсы с уроками рисования.</i> Среди множества пошаговых руководств пользователи могут выбрать набор для начинающих или углубиться в конкретную тему, чтобы развить определенные художественные навыки. Мы предлагаем собственную библиотеку уроков, которая строится с 2016 года.
33.	Tilda (tilda.cc/ru/) 	Блочный конструктор сайтов, не требующий навыков программирования. Позволяет создавать сайты, интернет-магазины, посадочные страницы, блоги и email-рассылки. Сайты на платформе собираются из готовых блоков, которые автоматически адаптируются под мобильные устройства и выделены в смысловые категории (например, обложка сайта, меню, форма, текст, изображение).
34.	CORE App (coreapp.ai) 	Цифровая образовательная платформа для создания и запуска онлайн-курсов, конференций, онлайн-диагностик. Создавайте онлайн-уроки и курсы с помощью готовых блоков и шаблонов по системе drag&drop. Сконструируйте и протестируйте уроки бесплатно.
35.	Социальные сети 	Еще одним инструментом в деятельности педагога могут служить социальные сети, которые так популярны среди подрастающего поколения. Вариаций использования множества – от создания онлайн-клуба в инстаграмм по интересам до проведения квест – игр в Тик-Токе. Тут все зависит только от вашей оригинальности и креативного подхода.