



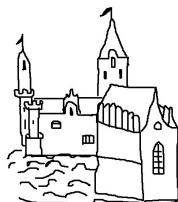
1(1). Забавная игрушка, изображенная на рисунке, не только снеговик, но и...

- 1) трэкболл, 2) флешка, 3) джойстик, 4) дигитайзер.

2 (1). Нарисован старинный замок в редакторе Paint. Какой минимальный

набор инструментов был использован:

- 1) заливка, карандаш; 2) прямоугольник, кисть; 3) кисть; 4) карандаш, овал.



3. (1) Для какого периферийного устройства компьютера свойство «при работе жужжит» является ложным?

- 1) монитор; 2) принтер; 3) сканер; 4) модем.

4. (1) Какое устройство является на рисунке лишним



1 дискета



2 компьютер



3 печатная машинка



4 сканер

5. (2) Отгадай ребус.



У тебя получилось:

- 1) Устройство для ввода информации в компьютер;
- 2) Устройство для преобразования рисунков и текста на бумаге в электронный вид;
- 3) Устройство для декодирования информации;
- 4) Устройство для хранения информации.

6 (3). Расставь фрагменты так, чтобы получился связный рассказ: А) Слово и его значение он записал в свою тетрадь. Б) Он спросил о значении слова у друзей, но они не знали. В) Тогда он решил найти значение этого слова в энциклопедии, но не нашел. Г) Читая книгу, Роман встретил незнакомое слово. Д) Наконец он вспомнил об Интернете и нашел значение слова.

- 1) А-В-Б-Г-Д; 2) Б-Г-Д-А-В; 3) Г-Б-В-Д-А; 4) Г-Д-В-А-Б.

7 (3). Сколько компьютерных журналов лежит на столе у Романа, если все они, кроме двух, - "Компьютерра", все, кроме двух, - "Мир ПК", все, кроме двух, - "Домашний компьютер"?

- 1) 3, 2) 4, 3) 5, 4) 6.

8 (3). Установите правильную последовательность действий в алгоритме:

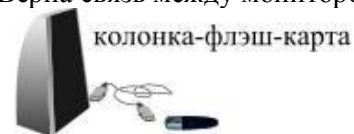
1. вынуть флешку из разъема. 2. проверить содержимое флешки на вирусы;
3. вставить флешку в компьютер; 4. остановить работу флешки;

5. скачать нужный файл;

- 1) 3-5-2-4-1; 2) 2-3-5-1-4; 3) 5-3-2-4-1; 4) 3-2-5-4-1;

9. (3) Какие из предложенных соединений невозможны для обмена информацией между устройствами при современном уровне развития и назначения оборудования?

- 1) Все соединения возможны.
- 2) Ни одно соединение не может быть установлено.
- 3) Неверна связь между колонкой и флэш-картой, остальные соединения возможны.
- 4) Верна связь между монитором и принтером, остальные соединения невозможны.



колонка-флэш-карта



сканер-клавиатура



сканер-монитор



монитор-принтер

10 (3). Заполни клеточки словами, подходящими по смыслу. Собери из выделенных букв-слов новое слово. Это слово означает:

Из фруктов сварят 

--	--	--	--	--

Голуби из лужиц воду 

--	--	--	--	--



--	--	--	--	--

 бороздит по водным просторам.



- 1) электронное вычислительное устройство;
- 2) устройство передачи видеoinформации;
- 3) электронную пишущую машинку;
- 4) магнитное устройство хранения информации.

11 (3). Пошли на рыбалку два отца, два сына и дед. Поймали три больших леца. Сколько рыбы досталось каждому из них, если они делили поровну?

- 1) 0,5; 2) 0,6; 3) 3/5; 4) 1,0.

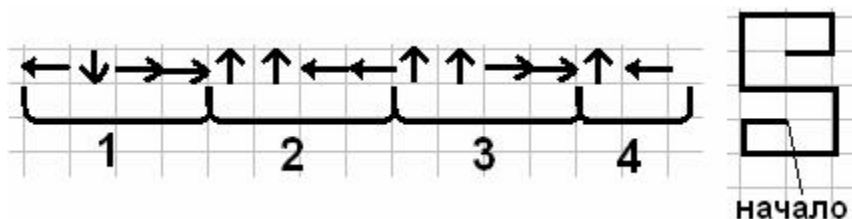
12 (3). Выполните алгоритм:

- ☐ Запишите слово, означающее машину для межпланетных перелетов.
- ☐ Уберите последнюю букву.
- ☐ Поменяйте первую и последнюю букву местами.
- ☐ Замените первую букву на букву «Х».

Получившееся слово означает:

- 1) программу для защиты компьютера при работе в Интернет;
- 2) человека, умеющего вскрывать сложные пароли на компьютере;
- 3) устройство для обработки звуковой информации;
- 4) сайт на мобильном телефоне.

13 (4). В рисовании пиктограммы «Добрая память» с помощью стрелок в одном из блоков сделана ошибка. В каком?

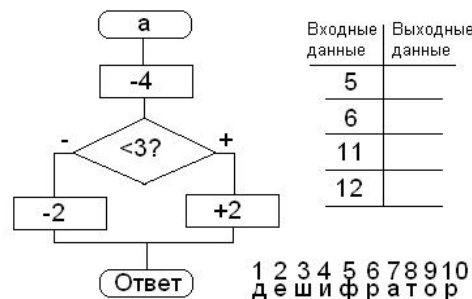


14(4).

Подставляя вместо переменной *a* входные данные, вычисли выходные данные. Полученным числом соответствуют буквы в дешифраторе.

Полученное слово означает:

- 1) ключ к закодированной информации;
- 2) закодированную информацию;
- 3) раскодированную информацию;
- 4) шифрованное письмо.



15 (4). Три книги весят столько же, сколько одна книга и четыре диска (весы в центре находятся в равновесии). Будут ли весы А или Б находиться в равновесии, если все книги и все диски одинаковые по весу? (Весы А – книга против трех дисков, весы Б – две книги и диск против пяти дисков).

- 1) только А, 2) только Б, 3) А и Б, 4) не А и не Б.



А



Б

16 (4). За круглым столом в кабинете информатики за компьютерами сидят шесть человек. Коля сидит на первом стуле рядом со Светой, Петя слева от Оли, Саша напротив Светы, Коля сидит рядом с Катей, Оля рядом со Светой. На каком стуле сидит Петя?

- 1) 2; 2) 3; 3) 4; 4) 5.

17 (4). Продолжите ряд: \*.jpg, \*.gif, \*.tif, \*.png,...

- 1) \*.bmp; 2) \*.doc; 3) \*.txt; 4) \*.exe

18 (4). На уроке информатики ребята в разное время закончили выполнение самостоятельной работы. Известно, что Марат закончил работу раньше Оли, Толя раньше Светы, а Вова раньше Марата, но позже Светы. Кто закончил работу первым?

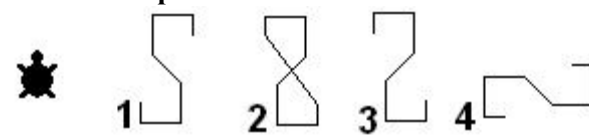
- 1) Марат; 2) Света; 3) Вова; 4) Толя.

19 (4). Это слово состоит из двух частей: 1) приставка, означающее что-то очень маленькое и 2) то, что находится на рисунке на заднем плане. А вместе получилось:

- 1) устройство печати; 2) устройство ввода информации;
- 3) устройство для записи звуковой информации;
- 4) устройство для видеозахвата.

20 (5). Самый популярный язык программирования для детей Лого разработал Сеймур Пейперт. Команды – это количество шагов и направление движения Черепашки. Например, *вп 10* – вперед на 10 шагов, *из 5* – назад на 5 шагов, *пр 90* – поворот направо на 90°. Была написана программа: *вп 10 пр 90 вп 20 пр 90 вп 20 пр 45 вп 20 пр 315 вп 20 пр 270 вп 20 пр 270 вп 10*.

Какой след оставит Черепашка, если вначале она была повернута так, как показано на рисунке?



21 (5). Числа последовательности записаны по определенной закономерности. 7, 8, 13, 19, 30, 47, 75, ... Какое число должно быть следующим?

- 1) 120, 2) 122, 3) 118, 4) 124.

22. (5) Известна система кодирования информации с помощью азбуки Морзе. В сети Интернет появились «смайлики» с морзянкой на лице. Читать точки и тире следует в определенной последовательности. С помощью пяти «смайликов» составь слово и определи, какой фразе оно принадлежит.

1) Знание – столь драгоценная вещь, что его не зазорно добывать из любого источника.

2) Кто хочет сдвинуть мир, пусть сдвинет себя!

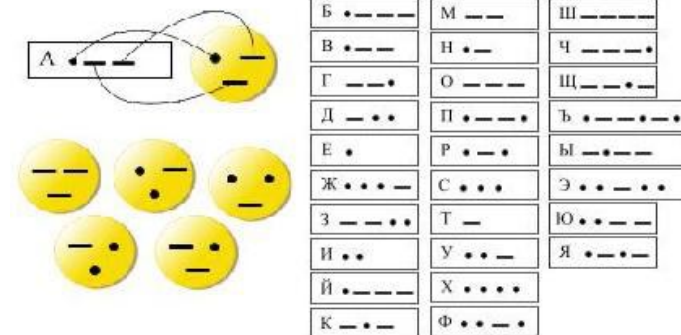
3) Человек – это то, что он постоянно делает.

4) Дорогу осилит идущий

23 (13) Назовите слова, из которых путем добавления одной буквы можно получить слово, связанное с информатикой.

Бак, График, Иск, Копи (устаревшее название слова «рудник», упоминаемое в названии романа Д.Хаггарда «...царя Соломона»)

Кран, Око (глаз), Папа, Пол, Сет (часть игры в «большой» теннис), Ставка  
Счет, Форма, Ять



***Пояснение к проверке работы.***

В скобках указано количество баллов за ответ. В 23 задании за каждое слово один балл.

***Ответы:***

№ п/п	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
<b><i>ответ</i></b>	<b><i>2</i></b>	<b><i>3</i></b>	<b><i>1</i></b>	<b><i>3</i></b>	<b><i>1</i></b>	<b><i>3</i></b>	<b><i>1</i></b>	<b><i>4</i></b>	<b><i>2</i></b>	<b><i>1</i></b>	<b><i>4</i></b>
№ п/п	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
<b><i>ответ</i></b>	<b><i>2</i></b>	<b><i>4</i></b>	<b><i>1</i></b>	<b><i>2</i></b>	<b><i>3</i></b>	<b><i>1</i></b>	<b><i>4</i></b>	<b><i>3</i></b>	<b><i>3</i></b>	<b><i>1</i></b>	<b><i>4</i></b>

***23. Слова, полученные путем добавления одной буквы, связанные с информатикой.***

*Абак*

*Графика*

*Диск*

*Копия*

*Экран*

*Окно*

*Папка*

*Поле*

*Сеть*

*Вставка*

*Счеты*

*Формат*

*Пять*